
PlayStation
CHOCOBO
チョコボスタリオン™
CHOCOBO STALLION
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
ParityBit
SQUARESOFT

チョコボスタリオン™

CHOCOBO STALLION

チョコボスタリオンとは？

「チョコボスタリオン」は、プレイヤーがオーナーブリーダーとなって牧場の経営をしながら、競走羽（チョコボ）の育成、カップリングをおこない、より強いチョコボを生み出し、競羽（けいば）界の全GI制覇、さらには素晴らしい子孫を数多く残す種牡羽（しゅぼば）を創り出し新たな系統を確立することを目的とした競走羽育成シミュレーションゲームです。

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 9ブロック

PocketStation 対応

メモリーカード +5ブロック

SLPS 02520



CONTENTS



キャラクター



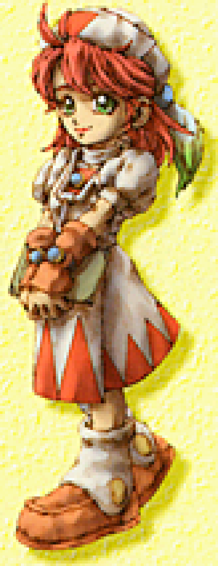
シド（建設アドバイザー）

建設のアドバイスをしてくれる生粋の技術者。



ラブリラ（事務員）

牧場やチョコボのデータを管理しているデブチョコボ。



シロマ（秘書兼医師）

秘書として、また医師としてチョコボの世話をしてくれる心優しい女の子。



ギルミィ（融資会社社員）

資金難のときにお金を貸してくれる融資会社の社員。



マハダン（倉庫番）

「チョコボの種」を冷凍保存してくれる黒魔道士。

トレーナー（調教師）



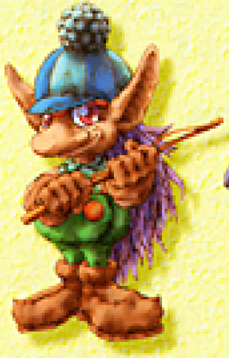
モグ

トレーナーのリーダーであり、チョコボと心が通じ合っている。



ゴーワン

スパルタ訓練で厳しくチョコボを鍛えます。



モリー

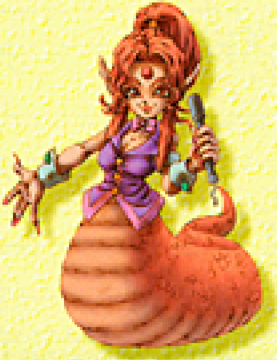
チョコボの体調管理に重点を置いて訓練をします。



レッド

大きなレースに勝つチョコボを目指して訓練していきます。

解説者



ラミア



ヘイジロウ

実況アナウンサー



サハギン



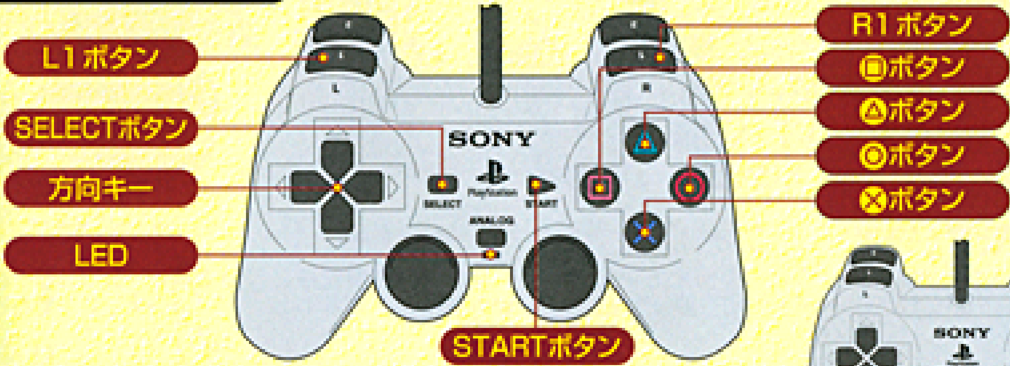
スケルトン



操作のしかた

チョコボスタリオンでは、コントローラの使いかたは以下のようになっています。

アナログコントローラ



コントローラ



コントローラの操作方法は、デジタルモード（LED消灯）時のアナログコントローラと同じです。

方向キー	羽カーソルの移動／所有羽一覧画面、牧場施設選択画面のメニュー切替え
○ボタン	コマンドの決定／選択したチョコボの情報画面の呼び出し コマンドメニューの呼び出し／メッセージを進める
×ボタン	コマンドのキャンセル／コマンドメニューを消す
△ボタン	メインコマンドメニューの呼び出し／レースのスキップ
□ボタン	所有羽一覧画面の呼び出し／情報画面での詳細血統表の呼び出し
SELECTボタン	ＳＥＬＥＣＴボタンを押しながら「翌週」を決定すると、翌月へスキップ
STARTボタン	ゲームのスタート（○ボタンでも始められます）
L1、R1ボタン	情報画面でのチョコボの切替え／所有羽一覧画面の切り替え／羽券購入シートの切り替え カップリング時の種牡羽詳細血統表の切り替え



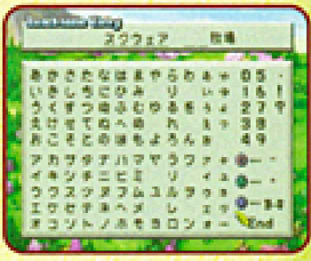
ゲームのスタートとセーブ

ゲームの始めかた



タイトル画面でSTARTボタンを押すと、タイトルメニューが現れます。新しくゲームを始めるには「初めから」を、以前遊んだ続きをプレイするには、データをセーブしておいたメモリーカードをメモリーカード差込口1、2いずれかに差しこんでから「続きから」を選択してください。「初めから」を選択すると、牧場名入力画面に切り替わります。

名前の入力



方向キーで入力したい文字を選択し、○ボタンで決定します。□ボタンで濁点、△ボタンで半濁点をつけることができます。✕ボタンで文字の訂正をします。名前の入力が終わると、牧場の秘書であり医師でもあるシロマが「これでよろしいですか？」と尋ねてきますので、良ければYESを、もう一度入力しなおしたい場合はNOを選択してください。

ゲームのセーブ

メイン画面のコマンドメニューから「終了」を選択すると現在までのプレイ状況をメモリーカードにセーブし、ゲームを終了します。

※「チョコボスタリオン」のデータをセーブするためには9ブロック以上の空きがあるメモリーカードが必要です。

ゲームの目的



プレイヤーは、牧場の経営をしながら、競走羽（チョコボ）の訓練、カップリングをおこない、競走羽をレースに出走させ、賞金を稼いでいきます。稼いだ資金で牧場を拡大したり、牧場施設を建てるなどをして、より強い競走羽の育成を目指します。競走羽の究極の目標は全ＧⅠレースの制覇ですが、その後も強い子孫を作り、新系統の確立を目指してプレイすることができます。
レース場では、自分の育てたチョコボの出走レースを見たり、的中チョコボ券を買って投票することができます。これらの1週間単位の作業を４回繰り返すと、1ヵ月が過ぎ、12ヶ月で1年（48週）となり、ゲームは３月1週からスタートし、すべてのチョコボは1月に１歳、年をとります。また、毎月末には、牧場の維持費等を支払わなければなりません。このときに資金が底をついてしまうと、「債務超過」となりゲームオーバーになってしまいます。「債務超過」以外にゲームオーバーはありません。



ゲームの流れ

チョコボスタリオンでは主に、以下の４つの画面でゲームを進行させます。

メイン画面	牧場全体の管理やゲームシステムに関することをおこないます。	P10参照
情報画面	それぞれのチョコボの情報を見たり、訓練やカップリングをおこないます。	P13参照
マップ画面	牧場施設の建設や管理をおこないます。	P22参照
レース画面	競走羽の出走や羽券の購入等をおこないます。	P24参照

みんなで遊ぶ…「エキシビジョン」→P26参照

イベント概要

週次報告・・・・・・・・シロマが、その週におこなわれるレースの説明や競羽界の動きについてコメントします。このコメントは、コンフィグの「週次報告」の項目をオフにすると、表示されません。

月次報告・・・・・・・・毎月末、その月のレースに出走した競走羽の獲得した賞金、牧場の運営費等をまとめた報告書が表示されます。この画面はコンフィグの「月次報告」の項目をオフにすると、表示されません。

３～４月:カップリング・・・
４～５月:チョコボ誕生
自分の牧場に繁殖牝羽がいる場合、カップリングができます。カップリングが成功すると卵が生まれ、翌月に卵からかえります。通常、卵は１ヶ月でかえり、仔チョコボが誕生しますが、１ヶ月経っても卵がかえらない（カップリング失敗）場合もあります。

３～４月:繁殖セール・・・３～４月の間、繁殖セールに参加して繁殖牝羽の購入ができます。繁殖セールに参加すると売り出されている繁殖牝羽一覧が表示されます。その中から購入したい繁殖牝羽を選択し、決定します。



メイン画面

ここでは主に牧場全体の管理やゲームシステムに関することをおこないます。

メインメニュー

日付の進行、画面の切り替え、各種情報の表示等を以下のコマンドメニューによっておこないます。羽カーソルがコマンドメニューの位置にあるとき、メッセージウインドウにはコマンドの簡単な説明が表示されます。×ボタンを押すと、コマンドメニューが消え、牧場内にいるチョコボを選択することができます。



翌週　日付を翌週に進めます。このコマンドに羽カーソルを合わせ、SELECTボタンを押しながら○ボタンを押すと、翌月へとスキップすることができます。（イベント等が発生した場合は、その週で一旦止まります）

事務所　「事務所メニュー」へ移行します。

観戦　その週の行動を終了し、競羽場へ行って、その週のメインレースを見ることができます。なお、自分の牧場のチョコボが出走する場合は、出走登録しているレースも見ることができます。

マップ　「マップ画面」に移行します。

コンフィグ　ゲームのプレイ環境を変更できます。

サウンド・・・・・・・ゲーム内の音の「ステレオ」と「モノラル」を切り替えます。

メッセージスピード・・メッセージの表示スピードを「速い」「普通」「遅い」に切り替えます。

週次報告・・・・・・週初めのシロマの報告メッセージ表示のオン／オフを切り替えます。

月次報告・・・・・・月末のラブリラ（牧場の事務を担当するデブチョコボ）の報告メッセージ表示のオン／オフを切り替えます。



終了　現在までのプレイ状況をメモリーカードにセーブし、ゲームを終了します。

事務所メニュー

牧場内の様々な情報を見ることができます。羽カーソルがコマンドメニューの位置にあるとき、メッセージウインドウにはコマンドの簡単な説明が表示されます。



所有羽	所有羽一覧画面を表示します。なお、メイン画面で◉ボタンを押しても表示されます。このリストからチョコボを選択し、情報画面に移行できます。
牧場成績	牧場の成績を見ることができます。牧場成績プレート上部のタブを選択することによって、「Total（総合成績）」「Color（毛色別成績）」「GⅠ（獲得GⅠ）」「GⅡ（獲得GⅡ）」「GⅢ（獲得GⅢ）」の表示を切り換えることができます。
メモリアル	GⅠを３勝以上したチョコボは「メモリアルチョコボ」として、その戦績がここに保存されます。最大１６羽まで保存され、それ以上になると、古い順から消えていきます。
プログラム	競羽場でおこなわれるレースのスケジュールをまとめたものです。
種牡羽	現在カップリング可能な源流チョコボや始祖チョコボ（→P21参照）のリスト（種牡羽のリスト）を表示します。情報を見たいチョコボに羽カーソルをあわせて◎ボタンを押すと、そのチョコボの情報を見ることができます。
搬入	ポケットステーションに入れていた種牡羽や繁殖牝羽、捕獲した野生チョコボを、ゲーム内に戻します。

ヘルプメニュー

マップ画面のコマンドメニュー「ヘルプ」を選択するとヘルプメニューが表示されます。競羽場の説明や競走規定など、ゲームの世界観やルールに関する説明を見ることができます。羽カーソルがコマンドメニューの位置にあるとき、メッセージウインドウにはコマンドの簡単な説明が表示されます。



ワールドマップ

各競羽場の説明やレコードタイムを見ることができます。ワールドマップ上にある競羽場を選択すると、サブコマンド[特徴][レコード]が現れます。[特徴]を選択すると、競羽場のコース説明や主な開催レース等を見ることができます。[レコード]を選択すると、各競羽場のレコードタイムを見ることができます。



CRA規定

CRA（Chocobo Racing Association）の定める競羽に関するルールや、レースの種類、賞金について見ることができます。

血統理論

カップリングに関するヒントを見ることができます。

設備投資

牧場の施設に関する説明を見ることができます。



情報画面

ここでは資金を使って牧場に施設を建てたり、建てた施設を利用することができます。

メイン画面のコマンドメニューを✕ボタンでキャンセルし、牧場にいるチョコボを選択するか、所有羽一覧画面のチョコボを選択すると、仔チョコボ（1～2歳羽）、競走羽、繁殖牝羽、種牡羽の情報画面が表示されます。ここではチョコボに対して行動指示をおこないます。選択できるコマンドの内容は仔チョコボ、競走羽、繁殖牝羽、種牡羽で違います。



情報画面コマンド

コマンド	対象	内容
売却	仔チョコボ、繁殖牝羽、種牡羽	チョコボを売却します。繁殖牝羽は歳をとるにつれて値段が安くなります。
逃がす	仔チョコボ、競走羽、繁殖牝羽、種牡羽	チョコボを自然に帰します。なお、CRA規定により15歳になったチョコボは逃がさなければなりません。
調練	競走羽	競走訓練をおこない、競走羽の競走能力を高めます。詳しくはP16を参照してください。
出走	競走羽	競走羽をレースに出走させます。レースプログラムが表示されるので、出走させたいレースを選択します。レースの詳細を確認し、出走させたければここで「登録」に羽カーソルをあわせて◎ボタンを押します。なお、一度出走登録させた競走羽の情報画面で、再度、[出走]コマンドを選択すると、登録状況を確認することができます。出走を取り消したい場合は、ここで出走の取り消しができます。
休養	競走羽	レースや訓練で疲労した場合や、ケガをした場合に競走羽を休ませます。一旦休養に入った競走羽は最低でも1ヶ月の間、訓練や出走ができません。マップ画面で温泉や診療所を建設してある場合、そこで休養することも可能です。
引退	競走羽	チョコボを競走羽から引退させます。牡羽は成績が良ければ種牡羽になれますが、成績が悪くても種牡羽登録料をCRAに支払えば種牡羽にすることができます。牝羽は成績に関係無く、繁殖牝羽になることができます。
登録	競走羽	登録料をCRAに支払い、エキシビジョン登録をおこないます。
冷凍保存	種牡羽	将来のカップリングに備えて、種牡羽の遺伝子を冷凍保存しておくことができます。
カップリング	繁殖牝羽	種牡羽とカップリングをおこない、チョコボを生み出します。なお、このコマンドは3月と4月しか選択できません。詳しくはP18を参照して下さい。
搬出	種牡羽、繁殖牝羽	カップリングのために、チョコボをポケットステーションに入れることができます。
血統表	仔チョコボ、競走羽、繁殖牝羽、種牡羽	◉ボタンを押すと詳細血統表を見ることができます。

画面の見かた

競走羽の情報画面をもとに画面の見かたを説明します。



❶チョコボ情報
チョコボの名前、性別、年齢、色です。

❷クラス
チョコボが出走できるレース条件です。

❸本賞金
1着になったときに加算される賞金で、クラス分けの基準になります。

❹総賞金
チョコボが獲得した賞金の合計金額です。

❺成績
チョコボがレースで1着になった回数です。

❻健康状態
チョコボの健康状態です。0に近づくほど病気になりやすくなります。

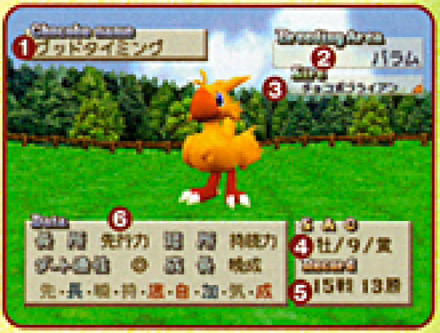
❼レース記録
チョコボが出走した全レースの記録です。データは左から日付、競羽場、レース名、出走羽数、人気、着順、天候、羽場条件、距離を表わしています。表示しきれない部分のレース記録は方向キーの上下でスクロールさせ見ることができます。

❽羽産地
チョコボの発祥地です。

❾父の名前
チョコボの父（種牡羽）の名前です。■ボタンで詳細血統表を見ることができます。

種牡羽・繁殖牝羽画面

種牡羽の情報画面をもとに画面の見かたを説明します。



❶チョコボ名
チョコボの名前です。

❷羽産地
チョコボの発祥地です。

❸父の名前
チョコボの父（種牡羽）の名前です。
◉ボタンで詳細血統表を見ることができます。

❹チョコボ情報
Sは性別、Aは年齢、Cは色をしめします。

❺成績
チョコボがレースで1番になった回数です。

❻データ
種牡羽、繁殖牝羽のデータです。



繁殖牝羽

Ⓐ **産駒名** 産んだチョコボの名前です。
Ⓑ **色** 産んだチョコボの色です。
Ⓒ **性別** 産んだチョコボの性別です。
Ⓓ **父** 産んだチョコボの父（種牡羽）の名前です。



種牡羽

Ⓐ **長所・短所** どの種牡羽にも以下の7つの能力があります。その7つの能力を相対的に比べて最も高い能力が長所として表示され、最も低い能力が短所として表示されます。

能　力	
自在性	ゲートを出たときの立ち上がりのスピードののりやすさをしめします。
先行力	道中で出せる最高スピードが高いことをしめします。
長距離	スタミナがあり、長い距離のレースに対応できることをしめします。
瞬発力	最後の追い上げのスピードが高いことをしめします。
持続力	最後の追い上げのときにいい脚を長く使えることをしめします。
加速力	最後の追い上げのときのスピードののりやすさをしめします。
底　力	競り合ったときの勝負根性が高いことをしめします。

Ⓑ **ダート適性** ダートコースへの適合能力を4段階でしめします。
Ⓒ **成　長** チョコボの成長タイプを早熟・普通・晩成の3段階でしめします。
Ⓓ **血統効果** 青色 能力アップ　灰色 効果なし　赤色 能力ダウン

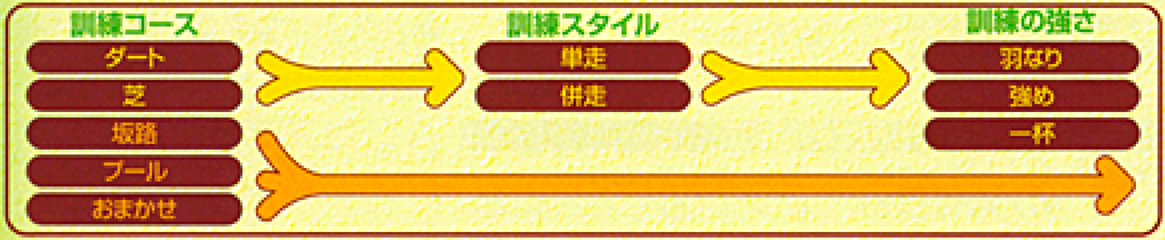
※種牡羽情報画面で詳細血統表が表示されているときに◉ボタンを押すとカップリング料の変動グラフを見ることができます。



訓練について

[訓練]コマンドを選択すると、訓練メニューがあらわれます。訓練メニューでは、「訓練コース」「訓練スタイル」「訓練の強さ」を順番に決めます。なお、参考のために訓練メニューの横に、訓練履歴が表示されます。訓練は1週間に1回行えます。





訓練コース

ダート	疲労はたまりやすいですが、芝よりも脚への負担は少なく、主にスタミナ面が強化されます。
芝	脚への負担は大きいですが、スピード面が強化されます。
坂路	坂路で加速する力を鍛えます。
プール	脚への負担はまったくありませんが、効果も小さい訓練です。スタミナが若干上がります。
おまかせ	競走羽のトレーナー（調教師）に訓練を一任します。

訓練スタイル（ダート、芝のみ）

単走	チョコボ1羽で訓練します。
併走	もう1羽訓練パートナーを加えた訓練で、根性強化の効果があります。また、調子が変わりやすくなる一面もあります。

訓練の強さ（ダート、芝のみ）

羽なり	チョコボの走る気に任せた訓練です。能力上昇率が低く、疲労度は小さいです。
強め	通常の訓練で「羽なり」より強い訓練です。能力上昇率は普通で、疲労度も普通です。
一杯	「強め」よりさらに強い訓練です。能力上昇率は高く、疲労度も大きいです。

坂路について

マップ画面にて「坂路」を建設していた場合のみ、訓練メニューの訓練コースに「坂路」が追加されます。坂路訓練には訓練スタイル、訓練の強さはありません。

プールについて

マップ画面にて「プール」を建設していた場合のみ、訓練メニューの訓練コースに「プール」が追加されます。プール訓練には訓練スタイル、訓練の強さはありません。

「おまかせ」訓練について

訓練メニューの訓練コースで「おまかせ」を選択すると、チョコボを管理しているトレーナーが、独自のプログラムによる訓練とレースへの出走をしてくれます。「おまかせ」選択後は、おまかせ以外の訓練メニューの訓練コースコマンドは、選択できません。解除したいときは、もう一度「おまかせ」を選択すると解除できます。



カップリングについて

３月～４月の間、チョコボはカップリングができます。カップリングによって、新しいチョコボを生み出すことができます。
カップリングをおこなうには、３月～４月の間だけ現れる、繁殖牝羽の[カップリング]コマンド、種牡羽の[搬出]コマンドを使います。



繁殖牝羽の場合、[カップリング]コマンドを選択すると、サブメニュー[リスト][搬出][解凍]が現れます。[リスト]コマンドを選択すると、種牡羽リストが現れます。その中からカップリングをおこないたいチョコボを選択し、カップリングをおこないます。その際、有料ですが、チョコボに実を与えることによって、生まれてくるチョコボの性別をある程度コントロールすることができます。



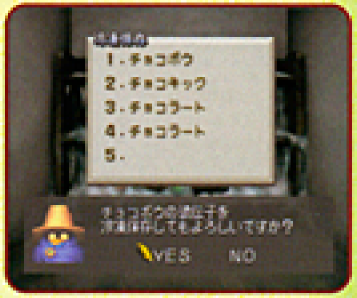
繁殖牝羽、種牡羽両方にある[搬出]コマンドは、ポケットステーションに繁殖牝羽や種牡羽を入れて、ポケットステーションを使ったカップリングをおこなうためのコマンドです。（➡P27参照）

カップリング時に種牡羽の名前を選択すると、種牡羽の情報画面に移行します。
種牡羽情報画面で◎ボタンを押すとカップリングする繁殖牝羽と種牡羽の詳細血統表が同時に表示され互いの血統を参照することができます。
そのときに、L1・L2ボタンで種牡羽を切り替えることができ、数ある種牡羽の中から理想の血統を探し出すことができます。
また、詳細血統表の赤く表示された血統は生まれてくる産駒にクロス（インブリード）が発生することを示しています。



冷凍保存と解凍について

種牡羽情報画面コマンド[冷凍保存]で、種牡羽の遺伝子を冷凍保存することができます。冷凍保存してある遺伝子を使ってカップリングをおこなう場合は、繁殖牝羽情報画面[カップリング]コマンドの[解凍]を選択し、カップリングしたい遺伝子を選択します。



種牡羽のカップリング回数

種牡羽のカップリングは1シーズン最大3回です。カップリング料に応じてギル（お金）が手にはいりますが、冷凍保存や自分の牧場でカップリングをすると、その分だけ牧場からギル（お金）が減ります。また、ポケットステーションに種牡羽を入れてカップリングした場合、それは１回とカウントされます。なお、ポケットステーションでカップリングをおこなう場合、種牡羽の種は通常より高い評価額になります。

血統について

このゲームでは、プレイヤーの手が加わっていないチョコボは血統表を持っていますが、基本的にはunknown状態（親がわからない状態）になっています。この血統表を１つ１つ埋めていくのが、プレイ目標の１つとなります。

系統について

最初の系統の決定方法は次のようになっています。種牡羽リストに載っている親がわからない種牡羽を「源流チョコボ」と呼びます。「源流チョコボ」は数十種類あります。源流チョコボは系統名を持っておらず、最初のカップリングで生まれたチョコボは、父親の源流チョコボの名前が系統名になります。

源流チョコボ	種牡羽リストに載っている親がわからない種牡羽のこと
源流系統	源流チョコボの名前を系統名としたもの

源流チョコボの血統

チョコルーラ	unknown（父）	unknown（父父）	unknown（父父父）
			unknown（父父母）
		unknown（父母）	unknown（父母父）
			unknown（父母母）
	unknown（母）	unknown（母父）	unknown（母父父）
			unknown（母父母）
		unknown（母母）	unknown（母母父）
			unknown（母母母）

新系統

ゲームを進めていくうちに新系統を発生させることができます。新系統とは、系統判定を受けることによって、全チョコボの情報のうち「系統」の部分を、源流系統名からそのチョコボの名前に書き換えることです。新系統を発生させるには、種牡羽となって沢山の産駒を生み出し、産駒たちが活躍することが条件となります。

始祖チョコボについて

新系統の発生によって源流チョコボが新系統名のチョコボに書き換わったものを始祖チョコボといいます。例えば、源流系統の中の１系統が発展して新系統になった場合、新系統の有効タイミングで旧系統は消滅し、種牡羽リスト中の源流チョコボも同じときにリストから消滅します。そして、その枠に始祖チョコボとして、新系統認定を受けたチョコボが収まります（牧場から種牡羽として存在しなくなり、種牡羽リストの中に組み込まれ、歳をとらなくなります）。新系統ができる度に、その枠が書き換わっていきます。以降、その始祖チョコボは書き換えられるまで、永遠にカップリングすることができます。





マップ画面

ここでは資金を使って牧場に施設を建てたり、建てた施設を利用することができます。



マップ画面コマンド

メイン	メイン画面に戻ります。
建設	牧場施設の建設や撤去、拡張をおこないます。
ヘルプ	「ヘルプメニュー」に移行します。

施設のレベルについて

施設の中にはレベルがあるものがあります。レベルのある施設は一度建設した後、拡張することによってレベルを上げることができます。レベルを上げると、施設の機能は充実しますが、管理費も高くなります。



建設コマンドについて

建設コマンドには、以下のものがあります。

配置	建設費を支払って、施設を建設します。また、一度施設を建設したら、施設に羽カーソルを合わせ◎ボタンを押すと、一部、その施設の機能を使えるものがあります。
撤去	施設を撤去することができます。
拡張	一部の施設を拡張することができます。

主な施設の紹介

プール

建設すると訓練メニューでプール訓練を行えるようになります。

坂路

建設すると訓練メニューで坂路訓練を行えるようになります。

温泉

休養するときにチョコボを入厩させると、疲労の回復が早くなります。レベルに応じて入厩できる羽数が変わります。選択すると温泉入厩羽一覧画面に移行します。(所有羽一覧画面でも確認可能です)。

診療所

チョコボがケガをした場合に入院させると、ケガの治療が行え、ケガの回復が早くなります。選択すると入院羽一覧画面に移行します。(所有羽一覧画面でも確認可能です)。





オアシス

チョコボのための水場です。

大木

チョコボが木陰で休みます。

スピーカー

建てることによりメイン画面・マップ画面のBGMを選択できるようになる。選択するとBGMの変更を行なえます。

農園

エサを栽培し、売却できるようになります。

チョコボグッズショップ

おみやげ品を製造・販売することができます。

チョコボ像

ある条件を満たすと建てることができます。



レース画面



育て上げた競走羽たちをレースに出走させ、GIレースの制覇を目指します。ここではパドックを見たり、羽券の購入やエントリーリスト等を見ることができます。

レース画面コマンド

オッズ

的中チョコボ券（羽券）のオッズ（倍率）を表示します。L1ボタン、R1ボタンで単複勝、枠番連勝、羽番連勝オッズ表示を切り替えます。×ボタンでエントリーリストに戻ります。

投票

羽券には単勝、複勝、枠番連勝、羽番連勝の4種類あります。羽券の購入は以下のような手順でおこないます。×ボタンでエントリーリストに戻ります。

❶購入シートを決める・・・・・L1ボタン、R1ボタンで通常の購入シート、流し購入シート、ボックス購入シートを切り替え、選択します。
❷式別を決める・・・・・・・・・・「式別」で単勝、複勝、枠番連勝、羽番連勝を選択します。
❸投票する番号を決める・・・投票する番号を決定します。枠番連勝で同枠の2羽を選択したい場合は、番号選択後、「ゾロ」を選択します。
❹金額と単位を決める・・・・・投票金額と単位を決定します。

レース

レースを開始します。

パドック



レース直前の競走羽の状態を見ることができます。○ボタンを押すと競走羽を1羽ずつスキップして見ることができます。×ボタンを押すとパドック自体をスキップさせることができます。また、自牧場の競走羽が出走していない場合△ボタンを押してレースをスキップさせることができます。

エントリーリスト

エントリーリストでは、出走羽の「予想印」「枠番」「羽番」「名前」「毛色」「性別」「年齢」「グラビデ（負担重量）」「脚質」を見ることができます。予想印の意味は以下の通りです。



印の内容

◎	本命	最も勝つ確率の高そうなチョコボ
○	対抗	本命に対抗できそうなチョコボ
▲	単穴	本命や対抗には劣るが、勝てる可能性があるチョコボ
△	連下	2着までに来そうなチョコボ
×	注意	一発がありそうな特に注意したいチョコボ

作戦の内容

なお、自牧場のチョコボが出走している場合、羽カーソルを合わせて◉ボタンを押すことによって、作戦指示をすることができます。作戦には以下のものがあります。

逃げ	レース序盤から先頭を走る
先行	前方でレースを進める
差し	中段でレースを進める
追込	後方でレースを進める
おまかせ	チョコボに作戦を委ねます



エキシビジョン

自分の牧場で作った競走羽を、友達の競走羽と５～12羽で対戦させることができます。開催するコースは、ゲーム中に登場する競羽場や距離から選ぶことができます。また、エキシビジョンの結果は、ゲーム中の成績に影響しません。なお、エキシビジョンに競走羽を出すには、あらかじめ「エキシビジョン登録」をしておかなければなりません。



エキシビジョンへの出走

オープニングメニューで「エキシビジョン」を選択します。まず、コース選択（競羽場、距離）をします。次に出走する競走羽を選択します。Ⓐボタンでコマンドメニューを呼び出し「ロード」「パスワード」という２つのコマンドから選択し、競走羽を出走登録します。最後にエキシビジョンのエントリー画面にチョコボ名が表示されるので、そこで内容を確認します。出走羽を変更する場合はこのリストのチョコボ名を選択します。負担重量を変更するときは、グラビデを選択し、方向キーの上下で数字を決め◎ボタンで決定します。レースを始める場合は「出走」コマンドを選択決定します。なお、出走羽が４羽以下の場合、レースをすることができません。





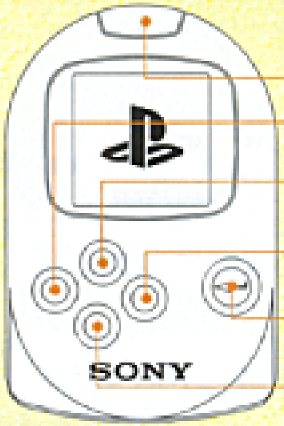
ポケットステーションを使った遊び方

ポケットステーションを使って、カップリングを行ったり、野生チョコボを捕まえたりすることができます。ポケットステーションは、メモリーカード差込口1・2共に対応しています。また、ポケットステーションにダウンロードするには、5ブロック以上空きが必要です。

ダウンロードの方法

タイトルメニューの「ダウンロード」を選択するか、[搬出]コマンド選択時にダウンロードがおこなわれていないポケットステーションに搬出しようとした場合に現れるダウンロード画面にておこないます。

各ボタンの名称と操作方法



光通信

左ボタン
メインメニューの切り替え。

上ボタン
コマンドの選択。

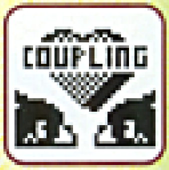
右ボタン
メインメニューの切り替え。

決定ボタン
コマンドの決定。

下ボタン
コマンドの選択。

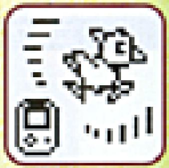
※決定ボタンを押しつづけると、メニュー画面になり、CONTINUE(続ける)、EXIT(終了)の選択が出来ます

ポケットステーションでのカップリング:COUPLING



あらかじめ[搬出]コマンドで繁殖牝羽、または種牡羽をポケットステーションに入れておきます。ポケットステーション上で、「COUPLING」を選択します。繁殖牝羽の入ったポケットステーションと種牡羽の入ったポケットステーションの光通信部を向かい合わせにし、YESを選択すると通信を開始します。カップリングが成功すると繁殖牝羽の方に卵が生まれ、「EGG」マークが表示されます。種牡羽側にはカップリング料が入ります。

野生チョコボの捕獲:SEARCH



ポケットステーションに繁殖牝羽や種牡羽が入っていない場合、「SEARCH」を選択することができます。「SEARCH」を選択し、YESを選択すると、野生チョコボの探索が開始します。TVやビデオのリモコンなど、赤外線を発するものをポケットステーションの光通信部に向かって発信すると、野生チョコボを捕まえることができます。

チョコボの搬入

カップリングの終わった繁殖牝羽や種牡羽、捕獲した野生チョコボをポケットステーションからゲーム内に戻すには、ゲーム内のメインメニュー[事務所]から[搬入]を選択してください。[搬入]するとポケットステーションからデータは削除されます。

※光通信をおこなうときは、ポケットステーション同士を平行にし、光通信部を近づけておこなってください。



遊び方のヒント

ゲームをプレイする上での注意点やアドバイスです。

カップリングテクニック

優秀なチョコボを生み出すには血統配合を考えてカップリングをしていかなければなりません。ここでは優秀なチョコボを生み出すためのカップリング方法の一部を紹介します。

クロス（インブリード）

種牡羽と繁殖牝羽の血統表内に同じチョコボが入っていることをクロスと言います。血統表で赤く表示されている名前があれば、そのチョコボにはクロスが発生していることになります。反対にクロスが発生していなければアウトブリードと呼びます。クロスは、その重なったチョコボの持つ特徴を引き出す効果があり、その特徴はスピード、スタミナなどチョコボによってさまざまです。クロスを発生させるときに、同じ種牡羽の血が50％以上になると、血が濃くなりすぎてチョコボに良くない影響を及ぼします。体質が弱くなったり、ひどいときは卵がかえらないこともあります。また、50％以下であっても、何らかの悪い影響がでることもあります。

ニックス

カップリングさせる種牡羽と繁殖牝羽で相性がいいものをニックスと呼びます。ニックスは生まれるチョコボの能力を全体的に底上げする効果があります。相性がいいチョコボの組み合わせはカップリングするときのシロマのメッセージがヒントになります。

新種のチョコボについて

ゲームのプレイ中に、あることをすると今までに発見されていない種類のチョコボと出会うことができます。そのチョコボが活躍すると、新しい系統を追加することができます。

施設の充実について

プレイ中、ある条件を満たすと新しい施設が追加されます。追加された施設はマップ画面で建設することができます。



Game Design
薗部　博之

Graphic Supervisor
石井　浩一

Executive Producer
武市　智行
坂口　博信
鈴木　尚

Producer
平田　裕介

Program
薗部　博之
髙島　光晴

Illustration
亀岡　慎一

Graphic Director
津田　幸治

Graphic
奥谷　雅司
織田　武士

Quality Assurance
増田　博実
三宅　賢一
近藤　玲子
佐々木　真人

Public Relations
須田　慎治
三浦　宏之
池田　亘

Coordinator
谷川　清美
中村　清美
西　理江

Direction
髙島　光晴
北山　祐記



使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」、"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」および"PocketStation"本体の「取扱説明書」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードまたは"PocketStation"が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。



SLPS 02520